

ATÖLYE ADI:	AKIL VE ZEKA OYUNLARI
ATÖLYE LOGOSU YA DA GÖRSELİ	 SmartGames - Anti-Virus Mutation
EĞİTMEN ADI:	FERDANE GEBEDEK
KADEME(İLKOKUL-ORTAOKUL-LİSE):	İLKOKUL
ATÖLYE TANITIM YAZISI:	Akıl ve zeka oyunları atölyesinin amacı öğrencilerin akıl ve zeka oyunlarını oynayarak görsel dikkat, parça bütün, şekil zemin ilişkisi, bilgiyi transfer etme, düşünme becerilerini geliştirme becerilerini geliştirmektir.
ATÖLYE GEREKSİNİMLERİ:	Q-bitz zeka oyunu 9 taş zeka oyunu Anti virüs zeka oyunu

EĞİTİM(MÜFREDAT) PLANI

HAFTA	ETKİNLİK	AÇIKLAMA
1. HAFTA	Atölye tanıtımı, Q-BİTZ zeka oyununun kurallarının öğretilmesi Q-BİTZ zeka oyununun öğrenciler tarafından oyunması	Zihinsel görsel dikkat, parça-bütün ve şekil-zemin ilişkisi oluşturur.

2. HAFTA	Q-BİTZ zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması Q-BİTZ zeka oyunu ile ilgili strateji geliştirme çalışmaları	Bilgiyi kopya etme ve transfer etme becerilerini geliştirir.
3. HAFTA	Q-BİTZ zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması Q-BİTZ zeka oyunu ile ilgili strateji geliştirme çalışmaları, beyin fırtınası	Zihinsel görsel dikkat, parça-bütün ve şekil-zemin ilişkisi oluşturur.
4. HAFTA	Q-BİTZ zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması Atölye içi turnuva yapılması	Bilgiyi kopya etme ve transfer etme becerilerini geliştirir.
5. HAFTA	9 Taş zeka oyununun kurallarının öğretilmesi 9 Taş zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması	Akıl yürütme becerileri, düşünme becerilerini geliştirir, hafızayı güçlendirir.
6. HAFTA	9 Taş zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması 9 Taş zeka oyunu ile ilgili strateji geliştirme çalışmaları	Dikkati yoğunlaştırabilir ve strateji becerileri geliştirmeye yardımcı olur.
7. HAFTA	9 Taş zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması 9 Taş zeka oyunu ile ilgili strateji geliştirme çalışmaları, beyin fırtınası	Akıl yürütme becerileri, düşünme becerilerini geliştirir, hafızayı güçlendirir.
8. HAFTA	9 Taş zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması Atölye içi turnuva yapılması	Dikkati yoğunlaştırabilir ve strateji becerileri geliştirmeye yardımcı olur.
9. HAFTA	Anti Virüs zeka oyununun kurallarının öğretilmesi Anti Virüs zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması	Mantıksal düşünme becerisi, görsel algı yeteneği güçlenir.
10. HAFTA	Anti Virüs zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması Anti Virüs zeka oyunu ile ilgili strateji geliştirme çalışmaları	Mantıksal düşünme becerisi güçlenir.Strateji geliştirme becerisi artar.
11. HAFTA	Anti Virüs zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması Anti Virüs zeka oyunu ile ilgili strateji geliştirme çalışmaları, beyin fırtınası	Görsel algı yeteneği güçlenir.Strateji geliştirme becerisi artar.
12. HAFTA	Anti Virüs zeka oyununun öğrenciler tarafından oynanması Atölye içi turnuva yapılması	Mantıksal düşünme becerisi, görsel algı yeteneği güçlenir.