

ATÖLYE ADI:

 MINECRAFT EDUCATION
KODLAMA ve OYUN TASARIMI

ATÖLYE LOGOSU YA DA GÖRSELİ



EĞİTMEN ADI:

YILMAZ TETİK

KADEME(İLKOKUL-ORTAOKUL-LİSE):

İLKOKUL

ATÖLYE TANITIM YAZISI:

Minecraft Education Kodlama ve Oyun Tasarımı, ilkökul düzeyindeki öğrencilerin oyun tabanlı öğrenme yöntemleriyle algoritmik düşünme, problem çözme ve iş birliği becerilerini geliştirmeyi amaçlamaktadır. Öğrenciler, Minecraft Education platformu üzerinden kodlama uygulamaları yaparak hem eğlenceli hem de öğretici bir süreçten geçeceklerdir. Atölye çalışmaları, öğrencilerin yaratıcılığını destekleyerek teknolojiyi bilinçli ve üretken şekilde kullanmalarını hedeflemektedir.

EĞİTİM (MÜFREDAT) PLANI

HAFTA	İçerik
1. HAFTA	Minecraft Education ve Atölye Tanıtımı
2. HAFTA	Minecraft Arayüzü ve Temel Kontroller
3. HAFTA	Bloklar ve İnşa Etme Çalışmaları
4. HAFTA	Kodlama Mantığına Giriş (MakeCode)
5. HAFTA	Basit Kodlama Uygulamaları (Karakter Hareketi)
6. HAFTA	Koşullar ve Döngüler Kullanımı
7. HAFTA	Görev Tabanlı Kodlama Uygulamaları
8. HAFTA	Problem Çözme Senaryoları
9. HAFTA	Ekip Çalışması ile Ortak Proje Geliştirme
10. HAFTA	Minecraft Dünyasında Kodla Oyun Tasarımı
11. HAFTA	Proje Tamamlama ve Sunum Hazırlıkları
12. HAFTA	Final Proje Sunumları ve Değerlendirme